

КАПИТАН ТУКАН

НАПЕРЕГОНКИ С ОХОТНИКОМ

ПРАВИЛА

**О НЕТ,
В ЛАГУНУ ТУКАНОВ
ЗАЯВИЛСЯ ОХОТНИК!**

Объединитесь в команду и помогите тукану Себастьяну спрятать яйца у водопада, чтобы они не попали в руки охотника. По очереди подталкивайте туканчика так, чтобы он соскользнул с водопада и не разбил ни одно из яиц – ведь если яйцо разобьётся, охотник услышит шум и подойдёт ближе к гнезду! Торопитесь!

СОСТАВ ИГРЫ:

- 1 деревянная фигурка тукана (это и есть Себастьян)



- 1 деревянная фигурка охотника



- 10 жетонов укрывий



многоцветная
ячейка

- 28 жетонов яиц (по 7 голубых, фиолетовых, красных, жёлтых). Каждое яйцо имеет 2 стороны: целую и разбитую.



- 1 игровое поле



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Перенести все яйца в укрытия до того, как охотник доберётся до гнезда.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Прежде чем начать подготовку к игре, вытащите все компоненты из коробки и аккуратно выдавите жетоны яиц, кустов и укрытий.

- 1 Поставьте коробку в центр стола.
- 2 Положите поле так, чтобы изображение водопада на стороне коробки совпало с водопадом на поле.
- 3 Поставьте фигурку тукана Себастьяна на вершину водопада.
- 4 Рассортируйте жетоны яиц по цветам и сложите в 4 стопки в гнезде на игровом поле.

- 5 Разложите полукругом 10 жетонов укрытий стороной с ячейками для яиц вверх у подножья водопада, оставив достаточно места для приземления Себастьяна.
- 6 Поставьте фигурку охотника на начало пути на игровом поле (на цветочный луг рядом с фиолетовой морской звездой).

Первым игроком становится тот, кто последним видел тропическую птицу. Далее ход передаётся по часовой стрелке.



КАК ИГРАТЬ

В свой ход:

- 1 Поставьте фигурку тукана на большой камень у водопада на игровом поле.
- 2 Выберите 1 любой жетон яйца из гнезда и поместите его либо на голову Себастьяна, либо на одно из его крыльев. Всегда кладите жетон **целой стороной вверх**.
- 3 Подтолкните тукана вниз по водопаду и наблюдайте за его грациозным скольжением!
- 4 Как только фигурка тукана Себастьяна остановится, посмотрите, какой стороной приземлился жетон яйца — целой или разбитой:

Жетон приземлился целой стороной вверх: Урааа!

Положите этот жетон в любую свободную ячейку соответствующего цвета на любом укрытии (на ячейки других цветов жетон яйца класть нельзя). На некоторых укрытиях есть **многоцветные ячейки** — туда можно класть яйца любого цвета.



Жетон приземлился разбитой стороной вверх: О не-е-ет! Яйцо разбилось!

Отложите жетон в сторону — вы больше не будете использовать его до конца игры. Передвиньте фигурку охотника на **следующий камень того же цвета, что и разбитое яйцо**. Последний камень на пути охотника **многоцветный**: любое разбитое яйцо заставит вас передвинуть на него фигурку охотника.



УКРЫТИЯ

Как только все ячейки какого-либо жетона укрытия окажутся заполнены, переверните этот жетон стороной без ячеек вверх и передвиньте охотника назад на указанное количество шагов. После этого передайте право хода следующему игроку по часовой стрелке.

Передвиньте охотника на 1 камень назад.

Передвиньте охотника на 2 камня назад.

Передвиньте охотника на 3 камня назад.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается в любом из двух случаев:

- если охотник встал на многоцветный камень, а в гнезде ещё остались яйца. *Беда! Себастьяну не удалось спасти достаточно яиц из гнезда. Игроки терпят поражение.*
- если в гнезде больше нет яиц, а охотник не достиг многоцветного камня. *Поздравляем! Игроки побеждают!*



ВАРИАНТ ИГРЫ «Большая спешка»

Игра проходит по обычным правилам, но вместо того, чтобы класть на тукана только 1 жетон, кладите сразу 2 (можете расположить их на фигурке как хотите). После скольжения Себастьяна проверьте сразу оба яйца:



Оба яйца целы: здорово! Скорее положите жетоны в укрытия по обычным правилам. Вы можете спрятать их как в одном, так и в двух укрытиях, соблюдая правило цвета ячеек.



Оба яйца разбиты: эх! Теперь придётся дважды передвинуть охотника вперёд! Если жетоны яиц были одного цвета, сначала передвиньте фигурку охотника на следующий камень такого цвета, а потом на следующий такого же цвета после него. Если яйца были разных цветов, вы можете выбрать порядок цветов самостоятельно.



Одно яйцо целое, а другое разбито: могло быть и хуже! Передвиньте охотника на следующий камень цвета разбитого яйца, а целое яйцо спрячьте в одном из укрытий. Вы можете выбрать, в каком порядке выполнять эти 2 действия.

В лагуне стоял солнечный и безмятежный день. Семья туканов, жившая здесь с незапамятных времён, лениво разбрелась по округе.

Вдруг по джунглям разнёсся странный звук: «ХРУСТЫ!»

В чём же дело? Туканы в спешке бросились к своему большому гнезду. Звук исходил от одного из яиц! Неужели сейчас вылупится птенчик?

«Так рано!» — воскликнули хором туканы.



«Но чем же мы будем кормить малышей?»

— посоветовал самый большой тукан.

— Надо собрать в джунглях побольше семян и фруктов!»

И только ленивый туканчик Себастьян, мечтавший подремать ещё 5 минуток, сказал: «Идите без меня, кому-то ведь надо присмотреть за гнездом!»



Стоило остальным туканам скрыться из виду, как Себастьян услышал... звук приближающихся шагов!

Кто это мог быть?

К своему ужасу, тукан разглядел силуэт вдали и задрожал от страха: это был жадный охотник, ворующий всё, что может найти!



По лагуне испуганно засновали звери. Дядюшка Хамелеон, проползая мимо Себастьяна, прошептал ему: «Укрой своё гнездо листьями! Чем больше оно будет похоже на куст, тем лучше!»

Туканчик опустил взгляд на свой круглый животик и коротенькие лапки — вряд ли ему хватит времени собрать в джунглях достаточно больших листьев.



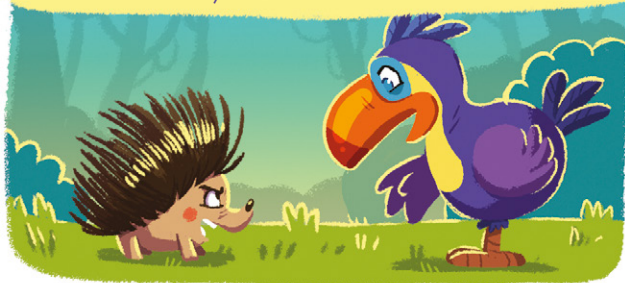
В небе прочирикали Сестрички Райские Птички: «Лучше подними гнездо на верхушку мангового дерева. Чем выше спрячешь, тем лучше!»

Себастьян опустил взгляд на свой круглый животик и крохотные крылышки — так высоко ему точно не забраться!



Совсем рядом с гнездом пробежал Братец Ёж с иглами, торчащими, будто копыя: «Ты лучше сделай лицо погрознее! Если сможешь испугать охотника — он к тебе и близко не подойдёт!»

Но туканчик знал, что его добрые глаза и мягонькие перья не испугают и маленького паучка, и был готов заплакать от бессилия.



Звуки шагов раздавались уже совсем близко, когда взгляд Себастьяна упал на отражение в воде. И тут у него появилась идея!





Хоть он и не может долго и высоко летать, быстро бегать или казаться большим и грозным, но что он точно умеет, так это скользить по воде!

Раз — и Себастьян ныряет в водопад с яйцами в крылышках, два — он уже внизу и прячет свою драгоценную ношу!

Чуть не попался! Но Себастьяну удалось спасти свои сокровища: яйца надёжно спрятаны у подножия водопада, а охотник остался с носом!

Себастьян — самый лучший тукан!



В лагуне наступила тихая и безмятежная ночь...
Очень тихая. И в этой тишине разносилось:
«Хрусть, хрусть, хрусть!»



Создатели игры

Автор: Эмилия и Джером Солей

Художник: Гийом

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Переводчик: Дмитрий Кравченко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0 hobbyworld.ru

© 2023 Blue Orange Edition, France, all rights reserved for all countries.

Slidin' Toucan and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France.

www.blueorangegames.com

