

УЖАС АРКХЭМА

КАРТОЧНАЯ ИГРА

КОЛОДА СЫЩИКА

УНИФРЕД ХАББАМОК

Уини высунулась из пассажирского окна грузовика и сделала ещё пару выстрелов из маузера по задним колёсам машины удирающего Франклина. «Ну же, он уходит! Твоя телега может быстрее?»

Стелла закусилась губу. Она никогда ещё так не разгоняла свой грузовичок. Конечно, им было важно вернуть пакет, но при этом не хотелось бы попасть в «Аркхэм эдвертайзер», на страничку с некрологами. «Ты с ума сошла? Куда ж быстрее?»

Уини усмехнулась: «Знаешь, я и не такие безумства вытворяла — и это только за сегодня!»

Её спутница закатила глаза, но не смогла сдержать смехов. Безрассудное, легкомысленное отношение Уини к жизни имело опасное свойство передаваться окружающим. Знаменитая авиатриса — пресловутая «бесстрашная женщина» — жила именно ради таких опасных, но захватывающих дух моментов.

Стелла сжала руль так, что её пальцы побелели, и вдавила педаль газа в пол, надеясь, что преследуемый не решит сделать крутой поворот. Центр Аркхэма превратился в размытое пятно.

Они пронесли мимо Первого национального банка. Подъезжая к площади Независимости, Стелле пришлось немного вильнуть, обгоняя более спокойных и рассудительных участников движения, но в конце концов они почти догнали Франклина.

И тут Уини полезла из окна грузовичка наружу.

«Какого дьявола ты творишь?» — завопила Стелла. Сверкнув улыбкой, Уини выбралась на капот, готовая к безумному прыжку.

«Развлекаюсь!»

Колода Уинифред Хаббамок

Уини — многогранная Ловкачка, которая любит риск и предпочитает идти ва-банк во время важных проверок. Благодаря своему свойству она может в избытке добавлять карты к проверкам, гарантируя успех, и при этом получать на руку новые карты для будущих испытаний.

Многие карты в колоде Уини дают дополнительные эффекты (или избавляют от негативных последствий), когда вы превышаете сложность проверки на некоторое число единиц. Играя за Уини, забудьте об осторожности. Чтобы активировать эффекты «сверхуспеха», вы можете (если не должны) добавлять к проверкам по две, а то и по три карты. Ресурс от «Маузера С96», ещё одна рана от «Выкидного ножа», карта от «Счастливого портсигара» — все эти приятные мелочи в сочетании со свойством Уини, как правило, окупают чрезмерное добавление карт. Напротив, добавлять к проверке всего одну карту — это обычно пустая трата сил для Уинифред. Она играет по-крупному — или не играет вовсе!

Благодаря приличным значениям интеллекта и силы, Уини неплохо справляется как с врагами, так и с поиском улик. Кроме того, многие карты в арсенале авиатрисы позволяют извлечь максимум выгоды из её высокой ловкости — это, например, «Отмычки», «Грубый приём», «Выкрасть» и «Ускользнуть». Используйте их, чтобы проходить наиболее важные проверки, к которым вы не можете или не хотите добавить пачку карт.

Главный недостаток Уини — низкое значение воли. Если вы начнёте получать много ран и ужаса, используйте «Кожаную куртку» для защиты от ран, «Лонни Риттер» для защиты от ужаса и свойство Лонни, чтобы лечить и то, и другое.

Как использовать это дополнение

Это дополнение состоит из 34-карточной стартовой колоды Уинифред Хаббамок и 26 карт для её развития. Вы можете использовать их как самостоятельный набор, для которого не требуются другие карты игроков, или включить в свой комплект карт, аналогично картам игроков из любого другого дополнения к карточному «Ужасу Аркхэма».

Чтобы использовать это дополнение как самостоятельный набор, найдите в нём карту сыщика «Уинифред Хаббамок», её персональные карты, базовую слабость «Безрассудство» и 30 карт нулевого уровня — все они перечислены справа. Эти 34 карты представляют собой готовую колоду Уинифред Хаббамок, которую вы можете использовать в любом сценарии или кампании карточного «Ужаса Аркхэма» (продаются отдельно).

Играя в режиме кампании, вы будете получать опыт, который сможете тратить на приобретение любых из 26 карт 1–5 уровня из этого дополнения. Как это сделать, рассказано в разделе «Сюжетная кампания» справочника.

Если вы хотите включить это дополнение в свой комплект карт, просто добавьте все его карты (в том числе базовую слабость «Безрассудство») к тем картам игроков, которые у вас уже есть. Затем создайте колоду сыщика по обычным правилам. Использовать готовую колоду из этого дополнения необязательно.

Уинифред Хаббамок, авиатриса

Сыщик

- «Уинифред Хаббамок» (1)

Активы (14)

- 2 карты «Отмычки» (5)
- 2 карты «Маузер С96» (6)
- 2 карты «Выкидной нож» (7)
- 2 карты «Счастливый портсигар» (8)
- 2 карты «Лонни Риттер» (9)
- 2 карты «Кожаная куртка» (10)
- 2 карты «Тёртый калач» (11)

События (10)

- 2 карты «Грубый приём» (12)
- 2 карты «Рискованный манёвр» (13)
- 2 карты «Ускользнуть» (14)
- 2 карты «Выкрасть» (15)
- 2 карты «Прокрасться» (16)

Навыки (7)

- «Всё, что ты умеешь, только лучше» (2)
- 2 карты «Проворство» (17)
- 2 карты «Сорвиголова» (18)
- 2 карты «Изворотливость» (19)

Слабости (2)

- «Заносчивость» (3)
- 1 случайная базовая слабость [«Безрассудство» (4)]

Развитие колоды Унифред

Другие карты из этого дополнения позволяют развить те или иные стороны многогранной личности Уни. Если вы чувствуете, что вам (или вашей группе) не хватает огневой мощи, улучшите «Маузер С96» до уровня 2 или потратитесь на могучую «Беретту М1918» уровня 4. Кроме того, если вы сделали ставку на **огнестрельные** активы, со временем вам захочется включить в колоду «Меткого стрелка» уровня 3, который позволяет использовать при стрельбе ловкость вместо силы. Как правило, стоит сперва приобрести высокоуровневые карты оружия, а уже потом дополнить их «Метким стрелком».

С другой стороны, вы можете усилить колоду событиями — **тактиками** и **умовками**, которые используют ловкость Уни: «Грубый приём» уровня 2, «Ускользнуть» уровня 2, «Нож в спину» уровня 3 и «Выкрасть» уровня 3. Вишенкой на торте для этой ветви развития станет «Чак Фергюс» уровня 5, который сделает все ваши события ещё эффективнее.

Если вы не хотите выбирать один из вышеописанных путей, обратите внимание на карты, подчёркивающие многофункциональность Уни. «Рискованный манёвр» уровня 2 поможет вам ещё чаще пользоваться эффектами «сверхуспеха», в том числе «Счастливым портсигаром» уровня 3. Мощный навык «Двойник» уровня 3 не только отлично сочетается со свойством Уни, но и позволяет вам добавлять к своим проверкам полезные навыки, ранее сыгранные другими сыщиками.

Символ дополнения

Все карты данного дополнения отмечены этим символом перед порядковым номером:



Русское издание: ООО «Мир Хобби» • Общее руководство: Михаил Акулов • Руководство производством: Иван Попов • Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша • Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова
Переводчик: Сергей Вакуленко • Редактор: Петр Тюленев • Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой • Дизайнер-верстальщик: Евгений Сарнецкий • Корректоры: Ольга Португалова, Мария Шульгина • Вычитка: Елена Ворноскова • Директор по развитию бизнеса: Сергей Тигунов • Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© 2022 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
Версия правил 1.0



Создатели игры

Авторы дополнения: М. Дж. Ньюман при участии Джереми Цвирна
Продюсер: Калли Оливернису
Редактор: Б. Д. Флори
Корректор: Джеремайя Дж. Шоу
Менеджер по карточным играм: Джим Картрайт
Сюжетная группа «Ужаса Аркхэма»: Кара Сентелл-Данк и Фил Генри
Дизайнер дополнения: Нил У. Расмуссен
Координатор дизайна: Джозеф Д. Олсон
Руководящий дизайнер: Кристофер Хош
Автор иллюстрации на коробке: Александр Карч
Арт-директор: Джефф Ли Джонсон
Руководящий арт-директор: Тони Братт
Координаторы контроля качества: Эндрю Джаниба и Зак Тьюальтомас
Менеджеры производства: Джастин Энгер и Джейсон Глоу
Креативный дизайнер: Брайан Шомбург
Старший проектный менеджер: Джон Франц-Вихлач
Вице-президент по разработке: Крис Гербер
Исполнительный разработчик: Нэйт Френч
Глава студии: Эндрю Наваро
Игру тестировали: Коди Андерсон, Далия Берковиц, Дэйн Бикотт, Джо Билеки, Кэди Билеки, Джон Бэгли, Юйчи Ван, Шелли Даниэле, Андреа дельАньезе, Род Джордан, Дэн Жиллетт, Джейкоб Карнин, Джозеф Кеннеди, Райли Колби, Грегуар Лефевр, Гэри Ли, Кенни Линг, Брайан Льюис, Джейми Льюис, Кевин Макленитен, Эрик Мейерс, Адам Нельсон, Ребекка Нельсон, Джош Пэрриш, Чед Реверман, Стивен Редман, Джим Робертс, Брук Робисон, Аарон Странк, Майк Странк, Бен Уилкинсон, Джейсон Уолден, Оуэн Уэлдон, Джулия Фаэта, Грант Флесланда, Джереми Фредин, Джозайя Харрист, Джеймс Хоуэлл, Авита Шарма, Винсент Шварц

© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are ® Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission. All rights reserved.

